

## Att vara tävlingsfunktionär

Några goda skäl till att vara tävlingsfunktionär:

- Att kunna reglerna inom simning skapar förståelse för ditt barns simning och Simtävlingar, dessutom blir det mycket roligare att titta på tävlingar när man kan reglerna!
- Tiden under en tävling flyger iväg; tiden på läktaren som åskådare kan för oss vuxna ibland kännas dryg..
- **Du förstår vändningar, starter och ditt eget barns simutveckling bättre**
- Det lönar sig alltid att dela barnets fritidsintresse
- Med kunskaper om tävlingsreglerna blir det lättare att förstå och förklara varför barnen ibland blir diskade på tävlingar

**Det finns flera typer av funktionärer inom tävlingssimning:**

### Roll och antal

1. Tävlingsledare 1
2. Starter 1
3. Tävlingsledare, biträdande 1
4. Bandomare 1 eller 2
5. Tidtagare 1 per bana
6. Vändningskontrollant 1 per bana

### 1. Tävlingsledare

I startmomentet av ett heat visslar tävlingsledaren i en visselpipa för att informera simmarna att de ska upp på startpallarna. När simmarna så står stilla överlämnar tävlingsledaren heatet till startern.

### 2. Starter

Startern säger "på edra platser" samt trycker på startknappen vilken utlöser startsignalen samtidigt som den elektroniska tidtagningen går igång. Starter och Tävlingsledare registrerar och dömer eventuella felaktiga starter (tjuvstarter).

### **3. Biträdande tävlingsledare**

Står/går på motsatta långsidan om tävlingsledaren och fungerar som ett stöd till tävlingsledaren och andra funktionärer. Kan även ha rollen som bandomare.

### **4. Bandomare**

Bandomare finns vanligtvis en per långsida av bassängen. De har i uppgift att bedöma om simmarna använder en godkänd simteknik.

### **5. Tidtagare**

En per tävlingsbana. Står bakom startpallarna på bassängens ena kortsida. Tidtagarna godkänner en simmares start, vändning samt målgång och tar en manuell backup-tid. Tidtagaren meddelar varje godkänd/ej godkänd start/vändning till bandomaren.

### **6. Vändningskontrollant**

På bassängens andra kortsida befinner sig vändningskontrollanter. Dessa kontrollerar och godkänner enbart simmarnas vändningar, som rapporteras till i första hand vändningskontrollantledaren, annars till bandomaren.

### **I sekretariatet finns ytterligare funktionärer**

- Sekreterare
- Eltidtagare
- Speaker
- Prisutdelare

Sekreteraren sköter anmälningar, strykningar, tider och resultat med hjälp av programvaran "WinGrodan", som hanterar all data före/under/efter tävlingen.

Eltidtagningen kan i vissa fall hanteras av startern. Eltidtagaren har också en mjukvara "ARES 21" där alla tider/backuptider hanteras och skeppas över till "Wingrodan".

Speakern som läser upp vem simmarna är och följer loppet är en viktig person under tävlingen.

Givetvis finns det också en prisutdelare.

För att bli svensk simfunktionär måste man gå kursen *Simfunktionär Steg 1* och bli godkänd av

Svenska Simförbundet. Efter steg 1 har man rätt att vara tidtagare och vändningskontrollant.  
För att bli bandomare, vändningskontrollantledare, starter och tävlingsledare krävs ytterligare en kurs, Steg 2.